

Lehrgang: AI Graphic Designer

Modul 5 der Masterclass -Ausbildung zum Prompt Engineer

AI Graphic Designer können Quereinsteigerinnen und Quereinsteiger sein, die Talent zum Schreiben und zur künstlerischen Gestaltung wie Grafik, Fotografie und Illustration mitbringen. Dabei erweitern AI-Tools für die Text- und Grafikerstellung das Berufsbild von Texterinnen und Autoren durch «Schnittstellenkompetenzen» des modernen Graphic Design.

Programmraaster

Version 2, 20.5.24, Jö

Start 30. August 2024

Ende 2. November 2024



Teil, Titel, Inhaltsübersicht	Präsenz- und Kontaktunterricht in Tagen	Lernziele, Hauptthemen	Unterrichts-Termine Ort des Unterrichts	Teil (Modul)	Dozenten und Examinatoren alphabetisch
Vertiefung: Usability, User Experience und UX Writing Dieser Teil vermittelt die Grundlagen in UX Writing.	1 / total 1	UX Writing Teil 1 - Usability, User Experience und UX Writing <ul style="list-style-type: none"> Begriffsgeschichte und Grundprinzipien Grundlagen der Usability und User Experience in Sprache und Gestaltung Anwendungsmöglichkeiten nutzungsoptimierter Texte Usability, User Experience und UX Writing in der Praxis <ul style="list-style-type: none"> User Experience aus heutiger Sicht Content Strategie: Von der Produktdefinition bis zur Produktvision Interface Design (Web und Apps) 	Termin: siehe Dokument «Termine» 09.00-12.30 Uhr 13.30-17.00 Uhr Technopark Zürich (GoToWebinar/Video-Lekt.)		Kira Leuthold UX Writer / Futureworks AG
	1 / total 2	UX Writing Teil 2 - Usability, User Experience und UX Writing <ul style="list-style-type: none"> Text-Konzept und Strategie Gliederung und Struktur im UX Writing Styleguide / Voice & Tone Optimierung der User Experience: SEO A/B Testing: Inhalt optimieren UX Workshop Lancierung der Studienarbeit 2 «UX Writing»	Termin: siehe Dokument «Termine» 09.00-12.30 Uhr 13.30-17.00 Uhr Technopark Zürich (GoToWebinar/Video-Lekt.)		Kira Leuthold UX Writer / Futureworks AG

Teil, Titel, Inhaltsübersicht	Präsenz- und Kontaktunterricht in Tagen	Lernziele, Hauptthemen	Unterrichts-Termine Ort des Unterrichts	Teil (Modul)	Dozenten und Examinatoren alphabetisch
UX Design mit AI Dieser Teil vermittelt die Grundlagen in UX Design.	1 / total 3	UX Design Teil 1 / AI Graphic Design 1 <ul style="list-style-type: none"> Was ist UX Design? UX Design Prozesse UX Design Methoden (Übungen) Was ist AI Graphic Design?	Termin: siehe Dokument «Termine» 09.00-12.30 Uhr 13.30-17.00 Uhr Technopark Zürich (GoToWebinar/Video- Lekt.)		Marco Huber (UX/UI Designer, drei- pol GmbH)
	1 / total 4	UX Design Teil 2 / AI Graphic Design 2 <ul style="list-style-type: none"> UX Design Methoden (Übungen) Wireframing Gestaltungsprinzipien Reflexion	Termin: siehe Dokument «Termine» 09.00-12.30 Uhr 13.30-17.00 Uhr Technopark Zürich (GoToWebinar/Video- Lekt.)		Marco Huber (UX/UI Designer, drei- pol GmbH)
Midjourney und Dall-E in der Content Creation	1 / total 5	AI Graphic Design 3 Midjourney zur Illustration von Unternehmenstexten <ul style="list-style-type: none"> Prompt-Building für Midjourney Einführung in DALL-E Bildtypen Infografiken und Design mittels AI	Real-Live-Lektion ab Samstag, 8. September		Marco Huber Thomas Neubauer